



KINNITATUD  
EMSL Jõud juhatuse koosolekul 12. mail 2022.a

## 47. Eesti omavalitsuste suvemängud

### *Juhend*

#### I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väärikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Jätkata Eesti linnade suvemängude ja Eesti valdade suvemängude traditsiooni.
6. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel.
7. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
  - 1) parimad linnad;
  - 2) parimad vallad kahes grupis: üle 8 000 elaniku ja kuni 8 000 elanikku.

Omavalitsuste elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1. jaanuar 2022.a.

<https://www.siseministeerium.ee/tegevusvaldkonnad/rahvastikutoimingud/rahvastikustatistika>

#### II. Aeg ja koht

47. Eesti omavalitsuste suvemängud toimuvad **9.-10. juulil 2022.a Käärikul ja Otepääl** alljärgnevalt:

- kergejõustik	9.-10. juuli	Kääriku	vastavalt ajakavale
- meeste võrkpall	9.-10. juuli	Kääriku	kõigile 2 päeva
- naiste võrkpall	9.-10. juuli	Kääriku	kõigile 2 päeva
- meeste korvpall 3x3	9.-10. juuli	Kääriku	kõigile 2 päeva
- naiste korvpall 3x3	9.-10. juuli	Kääriku	kõigile 2 päeva
- tennis	9.-10. juuli	Kääriku	kõigile 2 päeva
- petank	9.-10. juuli	Tehvandi	kõigile 2 päeva
- orienteerumine	9.-10. juuli	Kääriku	lühirada ja teade
- juhtide võistlus	9. juuli	Kääriku	
- spordijuhtide võistlus	9. juuli	Kääriku	
- jalgrattakross	9. juuli	Kääriku	
- mälumäng	9. juuli	Otepää	
- köievedu	9. juuli	Kääriku	
- kettagolf	9. juuli	Tehvandi	
- trikitõukeratta võistlus	9. juuli	Otepää	

#### III. Juhtimine ja korraldamine

1. Suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Otepää Vallavalitsuse ning Valgamaa Spordiliiduga.

2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

#### IV. Osavõtjad

1. Suvemängudest võivad osa võtta kõikide Eesti linnade ja valdade võistkonnad vastavalt spordialade juhendile. Võistkondlikel spordialadel osalevate võistkondade arv on määratletud spordiala juhendis.
2. Linnade ja valdade võistkonnad moodustatakse antud omavalitsuse territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud omavalitsuse spordiklubides registreeritud sportlastest.
3. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe omavalitsuse/võistkonna eest.
4. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased, kes saavad koha paremusjärjestuses ja omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
5. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

#### **Palume kinni pidada osalemise reeglitest!**

Eestis ei saa olla lühiajalisi võistlejate/mängijate lepinguid ega laenulepinguid. Klubide vahetused toimuvad vastavalt spordialaliitude klubivahetuse üleminekureeglitele. Palun ärge vormistage sportlasi fiktiivselt ka rahvaspordiklubidesse, kus võistlejate õigust pole võimalik juriidiliselt kontrollida. Spordimängudel ei toimu võistlejate akrediteerimist, süsteem on üles ehitatud aususele ja südametunnistusele.

#### V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

##### Arvestuslikud spordialad

##### 1. Kergejõustik

Võistkonna suurus on piiramatu. Teatejooksu võistkondade arv on piiramatu.

Programmis on järgmised alad:

##### Noormehed U18

sündinud 2005. - 2008. a sündinud

100 m  
400 m  
1500 m  
3000 m  
kaugushüpe  
kõrgushüpe  
kuulitõuge (5 kg)  
kettaheide (1,5 kg)  
odavise (700 g)

##### Mehed

1983. - 2004. a sündinud

100 m  
400 m  
1500 m  
5000 m  
kaugushüpe  
kõrgushüpe  
kuulitõuge  
kettaheide  
odavise  
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

##### Meesveteranid

MV-I 1973. - 1982. a sündinud

100 m  
800 m  
3000 m  
kaugushüpe  
kuulitõuge  
kettaheide  
odavise

MV-II 1972. a ja varem sündinud

100 m  
800 m  
3000 m  
kaugushüpe  
kuulitõuge (6 kg)  
kettaheide (1,5 kg)  
odavise (700 g)

### **Neiud U18**

**2005. – 2008. a sündinud**

100 m  
400 m  
1500 m  
kaugushüpe  
kõrgushüpe  
kuulitõuge (3 kg)  
kettaheide (1 kg)  
odavise (500 g)

### **Naised**

**1988. - 2004. a sündinud**

100 m  
400  
1500 m  
kaugushüpe  
kõrgushüpe  
kuulitõuge  
kettaheide  
odavise  
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

### **Naisveteranid**

**NV-I 1978. - 1987. a sündinud**

100 m  
400 m  
1500 m  
kaugushüpe  
kuulitõuge  
kettaheide  
odavise

**NV-II 1977. a ja varem sündinud**

100 m  
400 m  
1500 m  
kaugushüpe  
kuulitõuge (3 kg)  
kettaheide (1 kg)  
odavise (500 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, välja arvatud teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüppes ja M 400 m jooksus, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teatejooksus on koefitsient 2.

**Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse 20 parema individuaalse tulemuse ja parema teatejooksu võistkonna kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv individuaalaladel.

## **2. Meeste võrkpall**

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

## **3. Naiste võrkpall**

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega). Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistlusvalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

#### **4. Meeste korvpall 3x3**

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid. Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijat, üks (1) vahetusmängija). Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest. Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.  
[http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document\\_id=187&action=download](http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download)  
FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

#### **5. Naiste korvpall 3x3**

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid. Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijat, üks (1) vahetusmängija). Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest. Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.  
[http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document\\_id=187&action=download](http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download)  
FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

#### **6. Tennis**

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid. Võistkonna suurus 3 võistlejat - 2 meest ja 1 naine. Naine meest asendada ei saa. Osaleda võivad 2006. a. ja varem sündinud võistlejad. Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti. Kohtumise mängud peetakse järjekorras:

- 1 reket-1 reket
- 2 reket-2 reket

naismängija-naismängija vajadusel paarismäng

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 3 üksikmängu võitu. Seisul 2:1 mängitakse

paarismäng, mille tulemus on otsustav kohtumise lõppedes seisuga 2:2.  
Paari võib moodustada võistkond omal valikul, kas meespaar või segapaar.  
Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.  
Registreerimisel esitatud järjestust (esimene reket + teine reket + naismängija) hiljem muuta ei saa.  
Võistlusvallid: Wilson

## 7. Petank

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

### Mänguviis – segatrio

**Võistkonna suurus:** 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

## 8. Orienteerumine

Kavas on lühirada ja sprinditeade segavõistkondadele.

Võistkonna suurus on piiramatult. Teateorienteerumise võistkondade arv on piiramatult.

### Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sündinud 2006. a ja hiljem)	M16 (sündinud 2006. a ja hiljem)
N21 (sündinud 1988.-2005. a)	M21 (sündinud 1988.-2005. a)
N35 (sündinud 1978.-1987. a)	M35 (sündinud 1978.-1987. a)
N45 (sündinud 1968.-1977. a)	M45 (sündinud 1968.-1977. a)
N55 (sündinud 1967. a ja varem)	M55 (sündinud 1967. a ja varem)

Lühiraja individuaalvõistlusel lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

**Teateorienteerumine** toimub 4-liikmelistele segavõistkondadele. Võistkond koosneb 2 naisest ja 2 mehest. Kohustuslik jooksjärjestus on naine-mees-mees-naine.

Võisteldakse järgmistes võistlusklassides: MN16, MN21, MN45.

Teateorienteerumises on MN21 klassi võistkonnas lubatud osaleda kõigi vanuseklasside võistlejatel.

MN45 klassi võistkonnas on lubatud osaleda N55 ja M55 klassi võistlejail.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht – 47 p, III koht – 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht – 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teateorienteerumises on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema tulemuse kohapunktid individuaalselt lühirajalt ja 2 parema tulemuse kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

## 9. Juhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada kuni **2 võistlejat**.

Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.

Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

## 10. Spordijuhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada **1 võistleja**.

Võistelda võib linna või valla spordijuht või esindaja, kes on komplekteerinud ja vastutab omavalitsuse võistkonna eest (palgaline sporditöötaja, spordikeskuse juht, spordikooli juht, OV klubi juht jm).

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

## 11. Jalgrattakross

Rattaklass: vaba.

Võistkonna suurus on piiramatu.

**I start - sõidu kestvus 1 tund + käesolev ring**

M (sündinud 1983. - 2005. a)

M40+ (sündinud 1973. - 1982. a)

**II start - sõidu kestvus 40 minutit + käesolev ring**

N16 (sündinud 2006. a ja hiljem)

N (sündinud 1988. - 2005. a)

N35+ (sündinud 1978. – 1987. a)

N45+ (sündinud 1977. a ja varem)

M16 (sündinud 2006. a ja hiljem)

M50+ (sündinud 1972. a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

**Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.**

**NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.**

**Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks** saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht – 47 p, III koht – 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht – 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

**Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

## 12. Mälumäng

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 liiget.

Teemad: sport - 25 küsimust ja varia - 25 küsimust.

**Võistkondade paremusjärjestuse määrab** suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

## 13. Kõievedu

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Kohtumised toimuvad 3-st parem.

## 14. Kettagolf

Võistkonna suurus on piiramatu.

Mängitakse üks ring 18 korviga kettagolfi rajal. Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele:

<https://www.pdga.com/rules/official-rules-disc-golf>

Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes võistlusklassides:

Juuniorid (mehed) (≤15, s.o 2007. a ja hiljem sündinud)

Juuniorid (naised) (≤15, s.o 2007. a ja hiljem sündinud)

Mehed (1983. – 2006. a sündinud)

Naised (1983. – 2006. a sündinud)

Seeniorid (mehed) (40+, s.o 1982. a ja varem sündinud)

Seeniorid (naised) (40+, s.o 1982. a ja varem sündinud)

Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht – 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

**Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse iga omavalitsuse 4 parema mehe ja 2 parema naise tulemuse kohapunktid (võistkonna arvestusse võib minna ka vastavast soost Juuniori ja Seeniori tulemus). Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

## 15. Trikitõukeratta võistlus

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusklassid (3):

PRO – edasijõudnud (14 ja vanemad) 2008. a ja varem sündinud

Amatöörid (kuni 13. aastased) 2009. a ja hiljem sündinud

Naised / Tüdrukud

Võistlejad võistlevad RUN\*ide alusel, igal võistlejal on 2-3 runi, sõltuvalt osalejate arvust.

RUN\* on üks pargis sõitmine ettenähtud aja jooksul. RUN - 30 sekundit kuni 1 minut.

2 runist 1 arvesse või 3 runist 2 arvesse sõltuvalt osavõtjate arvust.

Parimad selgitatakse punktiskoori alusel.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

**Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse iga omavalitsuse 4 parema tulemuse kohapunktid. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

## Teised spordialad

### 16. Liikumisharrastuse üritused – kõigile soovijatele. erijuhend

## VI. Protestid ja muud sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamise eest tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala

peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.

3. Objektivsetel põhjustel mitteosalemised ja muud kokkulepped vormistatakse kirjalikult koos spordiala peakohtunikuga kahjustamata kohtunike ja teiste võistlejate huve ning teatatakse varem kõigile osapooltele.

## VII. Suvemängude üldvõitjate selgitamine

**Paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse omavalitsuse **kergejõustiku** kohapunktidele **seitsme parema spordiala** kohapunktid teistelt mängude programmis olevatelt spordialadelt (meeste võrkpall, naiste võrkpall, meeste korvpall 3x3, naiste korvpall 3x3, tennis, petank, orienteerumine, juhtide võistlus, spordijuhtide võistlus, jalgrattakross, mälumäng, köievedu, kettagolf, trikitõukeratas).

Linnade ja valdade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus ja spordijuhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Kõik spordialadel koha saanud omavalitsused saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

## VIII. Autasustamine

1. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
2. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. Suvemängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga.
4. Suveängude kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
5. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.
6. Juhtide võistlusel ja spordijuhtide võistlusel autasustatakse iga grupi kolme paremat meest ja naist medali ja diplomiga.

## IX. Registreerimine

Suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult veebipõhiselt** aadressil <http://www.joud.ee/est/g161/>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

**Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.**

*Linnade ja valdade esindajad, palun tutvuge registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.*

1. **Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 30. juuni 2022. a. kella 23.59-ni.**

Registreerimismoodul on avatud alates 15. juunist 2022. a.



2. Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades vastavalt spordialale.
3. **Orienteerumises** teha registreerimine **Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> **4. juuliks**.
4. **Kergejõustikus** saab teha muudatusi jooksvalt **7. juulil kella 17.00-ni**, informeerides sellest kergejõustiku peasekretäri.

Täiendavat informatsiooni veebipõhise registreerimise kohta saate Eestimaa Spordiliidust Jõud.

## X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **12.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

## XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse toitlustamine **Kääriku staadioni juures** ja **Tehvandi staadioni juures**:

9.07	lõunasöök	6,50 €
9.07	õhtusöök	6,50 €
10.07	hommikusöök	4,00 € (ainult Pühajärve Põhikoolis)
10.07	lõunasöök	6,50 €

Toitlustamise peakorraldaja: OÜ Täheke.

Kontaktisik: Janek Liivamägi – mobiil 53988077, e-mail [taheke112@gmail.com](mailto:taheke112@gmail.com)

OÜ Täheke organiseerib toitlustamise Käärikul ja Tehvandil ning viib pühapäeval hommikusöögi Pühajärve Põhikooli.

**Täpsem info kõigi toitlustamise kohtade ja toidukordade (H,L,Õ) kohta on registreerimismoodulis** <http://www.joud.ee/est/g161/>.

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toitlustamise koht ja toidukordade arv päevade lõikes. Raha tuleb üle kanda **arve alusel vastavalt maksetähtajale**.

## XII. Majutamine

1. Põrandamajutus **Pühajärve Põhikooli** klassiruumides (Sihva, Otepää vald) eelregistreerimisel oma magamisvarustusega **3 eurot öö**. Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.  
Kontaktisik: Ain Aart - mobiil 5069329, e-mail [aartain@gmail.com](mailto:aartain@gmail.com)
2. Majutuskohtadega on võimalik tutvuda <http://www.otevaa.eu/majutus-ja-pakkumised/majutus/> ja <https://www.puhkaeestis.ee/et>
3. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse kodulehe [www.joud.ee](http://www.joud.ee)

Hotellimajutuse soovi korral **reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad** ja tasuvad vastavalt kokkulepele majutusasutustega.

### XIII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat asub Kääriku Spordikeskuse pallimängude majas.
2. Võistkondade esindajatele antakse kätte suvemängude materjalid 9. juulil kell 09.30-11.00.
3. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
5. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel [www.joud.ee](http://www.joud.ee)

**NB!** Võistluse protokollid on avalikud ja neid võidakse kasutada statistika ja ajaloo talletamiseks. Tegemist on avaliku üritusega, kus võidakse pildistada ja neid pilte avalikustada.

#### Täiendav info suvemängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud: Tarmo Volt - telefon 662 2652, mobiil 5040612, e-mail [tarmo@joud.ee](mailto:tarmo@joud.ee)  
Priit Karjane - telefon 662 2650, mobiil 5127595, e-mail [priit@joud.ee](mailto:priit@joud.ee)  
Helen Mast - mobiil 529 9432, e-mail [helen@joud.ee](mailto:helen@joud.ee)

Valgamaa Spordiliit: Rein Leppik - mobiil 5234974, e-mail [rein.leppik@gmail.com](mailto:rein.leppik@gmail.com)  
Otepää vald: Ago Arro - mobiil 53014619, e-mail [ago@otepaasport.ee](mailto:ago@otepaasport.ee)

**Eestimaa Spordiliit Jõud**  
**Otepää Vallavalitsus**  
**Valgamaa Spordiliit**  
**Kääriku Spordikeskus**