



JALGPALL (halli)

Pühapäeval 09. detsember algusega kell 11.00-14.30 toimub Rapla Jalgpallihallis Raplamaa Spordimängud 2023 raames 2023. aasta Rapla maakonna jalgpalli meistrivõistluste turniir

OSAVÕTJAD

Võistkondi spordialadele lubatakse komplekteerida Rapla maakonna territooriumil elavatest, alaliselt töötavatest või õppivatest elanikest ja maakonna territooriumile registreeritud spordiklubi liikmetest. Vaidlusküsimuste puhul, elamise ja töötamise korral, lahendab olukorra turniir korraldaja.

REGISTREERIMINE

Registreerimine toimub eelregistreerimisena taavi.tyvist@raplamaajk.ee
Registreerimise viimane kuupäev on **6. detsember k.a**

Võistluspäeval esitab võistkonna esindaja võistkonna mängijate nimekirja

mis sisaldab mängijate ees- ja perenime, sünniaastat ja elukohta valla täpsusega või valla nime keda esindatakse.

VÕISTLUSFORMAAT, REEGLID, DISTSIPLINAARKARISTUSED:

Mängitakse turniirisüsteemis, kui osaleb 7 või väiksem arv võistkondi. 8 ja

enam võistkonna osalemisel moodustatakse loosiga 3-4 liikmelised alagrupid, alagrupi mängudele järgnevad sõelmängud kohtadele.

Kohamängudel ei pruugita välja selgitada kõiki kohti, vastava otsuse teeb

peakohtunik kohapeal, konsulteerides osalejatega.

Osalejate arv võistkonnas kuni 11 mängijat. Minimaalne osalejate arv võistkonnas on 7 mängijat.

Mängijate arv väljakul on 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht (6+1)



Mängijate vanusepiiriks on 2009.a. või varem sündinud.

Reeglid:

Pall - nr 5,

Jalgpalliväravad - 2 x 5 m

Väljaku suurus – 55 x 45 m, trahvikast 25 x 10m, penaltipunkt 9,15m

Reeglid - kohandatud rahvaliiga reeglid, suluseisuta, vahetused tehakse jooksvalt seisakute ajal. Mänguaeg on jooksev ja mäng lõppeb täpselt mänguaja lõppemisel. Lisaaega ei rakendata.

Mänguaja pikkus otsustatakse, peakohtuniku poolt, peale võistkondade registreerumist ja võistlussüsteemi selgumist. Mäng mängitakse ühe poolajana ja pooled loositakse mängu alguses kaptenite vahel.

Distsiplinaarkaristused:

Kaks hoiatuskaarti (kollane) või eelmadamine (punane kaart) ühes mängus tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema võistkond mängib vähemuses mängu lõpuni. Võistkonnal ei tohi jääda väljakule vähem kui 5 mängijat, koos väravavahiga. Sellisel juhul mäng lõpetatakse

ja võistkonnale määratakse kaotus, hetkel oleva skooriga, võistkonna löödud väravad tühistatakse.

Mängust eemaldatud mängija peab jätma vahele järgmise kohtumise, kui

ta teenis eemaldamise eelnevas mängus otse punase hoiatuskaardiga.

Kaks kollast ja punane kaart lubab mängida järgmises kohtumises.

Paremusjärjestus:

Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse võitja selgitamiseks penaltid (3). Võrdsete punktide korral alagruppides või turniirisüsteemis mängides kasutatakse paremusjärjestuse määramiseks järgmisi kriteeriume:

1. omavahelise mängu või omavaheliste mängude punktid
2. omavaheliste mängude väravate vahe
3. suurem löödud väravate arv
4. tühistatud kohtumistest teenitud tehniliste võitude arv
5. penaltid(3)



AUTASUSTAMINE

Maakonna jalgpalli (halli) esikolmiku võistkondi autasustatakse Raplamaa Spordimängude medalitega.

VALDADE ARVESTUS

I koht – 5, II koht 3, III koht 2, IV koht 1 punkt. 1 lisapunkti saab Vald kust

on kõige rohkem osavõtjaid.

Valdade punktiarvestuse alused:

Võistkonnad koosnevad mängijatest, kes võivad esindada erinevaid Raplamaa omavalitsusi. Iga mängija annab kindla väärtuse, mis selgub turniiri lõpuks saavutatud koha põhjal:

1. koht – 5 punkti
2. koht – 3 punkti
3. koht – 2 punkti
4. - ... koht – 1 punkti

Punktid summeeritakse ja selle põhjal selgub omavalitsuste pingerida.

ÜLDISELT:

Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Juhendis määratlemata küsimused lahendab kohapeal peakohtunik. Korraldaja ei võta vastutust võistlejate materiaalsete väärtuste säilimise ees.

Peakohtunik Taavi Tüvist

Raplamaa Jalgpallikool

info@raplamaajk.ee

5281232