



Raplamaa valdade liikumissari 4X4 2024

RAPLA MAAKONNA MV JALGPALLIS HALLIJALGPALL – LIIKUMISSARJA 4X4 OSAVÕISTLUSE JUHEND

1. Aeg, koht ja registreerimine

Võistlused toimuvad Rapla Jalgpallihallis **9. novembril** algusega kell 16.00 ning orienteeruva lõpuajaga 20.00. **Registreerimine Rapla MSL registreerimislingil [4x4 liikumissari registreerimine](#) kuni 7. novembrini.**

Võistluspäeval esitab võistkonna esindaja võistkonna mängijate nimekirja, mis sisaldab mängijate ees- ja perenime, sünniaastat ja elukohta valla täpsusega või valla nime keda esindatakse. Võistkond peab kandma ühtset vormi (võistlussärki).

Peakohtunik Taavi Tüvist taavi.tyvist@raplamaajk.ee tel.528 1232 Rapla Jalgpallikool
Info Priit Karjane e-post info@raplamsl.ee Rapla Maakonna Spordiliit

2. Ohutus

Võistlejad vastutavad oma tervisliku seisundi ja sportliku ettevalmistuse eest ning osalevad täielikult omal vastutusel ning on kohustatud täitma käesoleva juhendi nõudeid.

3. Osalejad

Võistkondi lubatakse komplekteerida antud valla territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või vallas registreeritud spordiklubidesse kuuluvatest elanikest.

Vaidlusküsimuste puhul elamise ja töötamise korral antakse otsustamise õigus võistkondade esindajatele.

Osalejate arv võistkonnas kuni 11 mängijat. Minimaalne osalejate arv võistkonnas on 7 mängijat. Mängijate arv väljakul on 6 väljakumängijat ja 1 väravavaht (6+1)
Mängijate vanusepiiriks on 2010.a. või varem sündinud.

4. Võistlusformaad, reeglid, distsiplinaarkaristused

Mängitakse turniirisüsteemis, kui osaleb 7 või väiksem arv võistkondi. 8 ja enam võistkonna osalemisel moodustatakse loosiga 3-4 liikmelised alagrupid, alagrupi mängudele järgnevad sõelmängud kohtadele. Kohamängudel ei pruugita välja selgitada kõiki kohti, vastava otsuse teeb peakohtunik kohapeal, konsulteerides osalejatega.

Reeglid: Pall - nr 5, Jalgpalliväravad - 2 x 5 m Väljaku suurus – 55 x 45 m, trahvikast 25 x 10m, penaltipunkt 9,15m Reeglid - kohandatud rahvaliiga reeglid, suluseisuta, vahetused tehakse jooksvalt seisakute ajal. Mänguaeg on jooksev ja mäng lõppeb täpselt mänguaja lõppemisel. Lisa-aega ei rakendata. Mänguaja pikkus otsustatakse,

peakohtuniku poolt, peale võistkondade registreerumist ja võistlussüsteemi selgumist. Mäng mängitakse ühe poolajana ja pooled loositakse mängu alguses kaptenite vahel. Distsiplinaarkaristused: Kaks hoiatuskaarti (kollane) või eelmadamine (punane kaart) ühes mängus tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema võistkond mängib vähemuses mängu lõpuni. Võistkonnal ei tohi jääda väljakule vähem kui 5 mängijat, koos väravavahiga. Sellisel juhul mäng lõpetatakse ja võistkonnale määratakse kaotus, hetkel oleva skooriga, võistkonna löödud väravad tühistatakse. Mängust eemaldatud mängija peab jätma vahele järgmise kohtumise, kui ta teenis eemaldamise eelnevas mängus otse punase hoiatuskaardiga. Kaks kollast ja punane kaart lubab mängida järgmises kohtumises. Paremusjärjestus: Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse võitja selgitamiseks penaltid (3). Võrdsete punktide korral alagruppides või turniirisüsteemis mängides kasutatakse paremusjärjestuse määramiseks järgmisi kriteeriume: 1. omavahelise mängu või omavaheliste mängude punktid 2. omavaheliste mängude väravate vahe 3. suurem löödud väravate arv 4. tühistatud kohtumistest teenitud tehniliste võitude arv 5. penaltid(3)

5. Autasustamine

Võistluse kolme paremat võistkonda autasustatakse Rapla maakonna meistrivõistluste medalitega

6. Raplamaa valdade liikumissarja 4x4 võistkondlik arvestus

Võistkonnad koosnevad mängijatest, kes võivad esindada erinevaid Raplamaa omavalitsusi. Iga mängija annab kindla väärtuse, mis selgub turniiri lõpuks saavutatud koha põhjal. I koht – 5, II koht 3, III koht 2, IV koht 1 punkt. 1 lisapunkti saab vald kust on kõige rohkem osavõtjaid.

Punktid summeeritakse ja selle põhjal selgub omavalitsuste pingerida.

7. Üldiselt

Võistluste tulemused avaldatakse Rapla Maakonna Spordiliidu veebilehel

www.raplamsl.ee Võistlustel tehtud fotod on avalikud.