



Raplamaa valdade liikumissari 4X4 2025

MÄLUMÄNGU JUHEND

1. Aeg ja koht.

Mälumäng toimub **29. aprillil Raplas Meie Pubi`s algusega kell 19.00**. Mängu orienteeruv pikkus on 2 tundi.

2. Registreerimine

Mälumängule registreerumine on vajalik. Võistkonna saab registreerida kuni **27.aprillini Rapla MSL - [registreerimismoodulis](#)** või e-posti aadressil info@raplamsl.ee Registreerimisel on vajalik märkida võistkonna liikmete omavalituse kuuluvus, kuna valdade vahelist arvestust peetakse omavalitsust esindava üksikisiku põhiselt.

Mälumäng on Raplamaa valdade 4x4 liikumissarja üheks osavõistluseks ning individuaalsed kui ka võistkondlikud tulemused kuuluvad sarja arvestusse.

3. Osalejad:

Võistkondi lubatakse komplekteerida Raplamaal elanud ja elavatest, töötavatest, õppivatest või vallas registreeritud spordiklubidesse kuuluvatest elanikest. Võistkonnad võivad olla nn. segavõistkonnad, kus võistkonda kuuluvad liikmed esindavad erinevaid Raplamaa omavalitsusi. Registreerimisel on vaja märkida võistkonna liikmete omavalitsuseline kuuluvus. Võistkonna suuruseks kuni 6 liiget. Mälumängus osalevate võistkondade arv on piiratud. Osaleda saab max. 18 võistkonda.

4. Mälumängu reeglid

- mäng algab viigilahutusküsimusega, mille vastuseid kasutatakse ainult võrdse mängu lõppseisu puhul
- mäng koosneb kolmest küsimuste plokist, igas plokis 5 küsimust.
- iga plokk algab 4 valikvastusega küsimusega, õige vastus annab 2 punkti, lisavihjeid ei ole.
- iga plokki teine kuni neljas küsimus on kolmeastmeline. Esimene vihje annab õige vastuse korral 3 punkti, teise vihje puhul 2 ja kolmanda puhul 1 punkti. 3-punkti vihje eeldab üsna kindlat teadmist, 2-punkti vihje pakub nõ ümberkaudu vastuse leidmise võimalust, 1-punkti vihje on üldjuhul vastatav, aga 1 punkti kaupa punkte kogudes mängu ei võida!
- iga plokk lõppeb 3 erineva küsimusega, millele tuleb anda 3 vastust. Vihjeks on vastuste vahelised seosed:

- 3 ühest küsimuses on igas kolmes vastuses mõni sõna või sõnaosa või sõnatüvi, võib-olla ka hääldus, sarnane, mõnikord tuleb lihtsalt leida 3 seost
- 3 teisest küsimuses moodustub üldjuhul esimesest kahest vastusest kolmas, $1+2=3$
- 3 kolmandast küsimuses on 3 vastust iseenesest erinevad, aga kuuluvad mingit liini pidi kokku, näiteks on vastusteks punane, kollane ja roheline (valgusfoor) või siis Fanta, Cola, Spriit või hoopis Hups, Tups ja Lups
- iga tiim peab ühte küsimust duubeldama - õige(te) vastus(t)e puhul igas vihjeastmes topelpunktid või siis iga ploki viimase küsimuse puhul iga õige vastuse eest topelpunktid. Igas vihjeastmes vale vastuse eest või iga ploki viimase küsimuse puhul 3 vale vastuse puhul miinus 3 punkti!
- madalama punkti vihje peale üleminek ei sõltu konkreetsest ajast, vaid toimub üldisel mänguseltskonna kokkuleppel
- peale kaheksandat küsimust väike vaheaeg (5-10min), mängu üldkestus ca 2 tundi

5. Tulemuste arvestus

Mälumängu võistluse üldtulemuste arvestust peetakse võistkondlikult.

Valdade vahelist arvestust peetakse individuaalselt. Iga võistkonna liige annab kindla väärtuse valla arvestusse, mis selgub mälumängus saavutatud koha põhjal. Valdade vahelisse võistluse arvestusse läheb 8 parema võistkonna tulemused. Võistkonna I koht=10p, II koht=8p, III koht=6p, 4.koht=5p, 5.koht=4p, 6.koht=3p, 7.koht=2p ja 8.koht=1p. Punktid summeeritakse ja selle põhjal selgub omavalitsuste pingerida. Võrdsete punktide korral on määravaks kõrgemate kohtade arv.

6. Autasustamine

Rapla Maakonna Spordiliit autasustab mälumängu kolme paremat võistkonda Raplamaa valdade 4x4 liikumissarja medalite ja diplomitega ning väikese meenega.

7. Üldiselt

1. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
2. Mälumängu korraldaja on Rapla Maakonna Spordiliit
3. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Rapla Maakonna Spordiliit koos mälumängu peakohtunikuga.
3. Mälumängu tulemused avaldatakse Rapla Maakonna Spordiliidu veebilehel www.raplamsl.ee ja sotsiaalmeedias Rapla MSL Facebook. Mälumängul tehtud fotod on avalikud.
4. Võistluse korraldaja jätab endale õiguse muuta juhendit lähtudes võimalikest muudatustest toimumisajas, toimumiskohas ja võistkondade arvust.

Mälumängu info ja peakohtunik on Ivar Tupp, e-post info@haanjamatkad.ee

Raplamaa valdade 4x4 liikumissarja info - Priit Karjane tel.512 7595 e-post info@raplamsl.ee