

Rapla maakonna saalihoki liiga ja meistrivõistlused 2025/26.a.

JUHEND

1. Eesmärk ja ülesanne:

- 1.1. Pakkuda Raplamaal tegutsevatele saalihoki võistkondadele ning maakonna noortele võistlemis- ja arenguvõimalusi.
- 1.2. Propageerida saalihokit kui ühte kiiret ja atraktiivset spordiala.
- 1.4. Selgitada 2025/26 hooaja Rapla maakonna meister saalihokis.

2. Toimumise aeg ja koht

- 2.1. Turniir viiakse läbi vastavalt 2025/26 hooaja mängupäevade ajagraafikule vahemikus oktoober 2025 - aprill 2026.
- 2.2. Mängude toimumiskohad on Rapla Sadolin Spordihoone (Viljandi mnt. 69A, Rapla) ja Märjamaa Spordihoone (Staadioni tee 3, Märjamaa) Korraldajatel on õigus vajadusel korraldada mängu/kohtumisi teistes spordihoonetes.

3. Korraldus, läbiviimine ja registreerimine

- 3.1 Võistlused korraldavad koostöös **Rapla Maakonna Spordiliiduga** võistlusel osalevate võistkondade esindajad, peakorraldaja (edaspidi korraldaja) on **Rapla Hokiklubi MTÜ Piret Holm** isikus.
- 3.2 Võistkonnad teatavad peakorraldajale oma soovist osaleda Rapla maakonna saalihoki meistrivõistlustel **22.septembriks** raplahokiklubi@gmail.com.
- 3.3 Võistkonnad esitavad kirjalikult nimelise registreerimislehe **30.septembriks 2025.a.** meiliaadressile raplahokiklubi@gmail.com. Registreerimislehel tuleb eraldi ära märkida väravavahid, kapten, leegionärid, võistkonna esindaja. Võistkond täpsustab ise mängu protokollid mängupäeval kohapeal.
- 3.4 Võistkonnad peavad olema komplekteeritud maakonnas sündinud, elavatest, töötavatest, õppivatest, maakonna spordiklubide treeningutes aktiivselt osalevatest liikmetest. Võistkonda võib kuuluda kuni kaks nn leegionäri, kes ei vasta eelpool nimetatud tingimustele.
- 3.5 Erimeelsuste korral otsustab mängija osalemise jmt küsimused võistkondade esindajate koosolek. Koosolek peab toimuma enne järgmist mängupäeva.
- 3.6 Mängude ajakava ning eelarve koostab korraldaja, e-post: raplahokiklubi@gmail.com.
- 3.7 Mängude tulemused, statistika ja tabel on nähtav aadressil <http://www.saalihoki.ee/Liigad/>
- 3.8 Mängude korraldamisel lähtume kehtivatest kultuuriministeeriumi ettekirjutistest riiklike piirangute ja juhiste kehtestamisel ja nendest tulenevalt võtame vastu täiendavaid otsuseid.
- 3.9. Mängupäeval esimesed võistkonnad aitavad valmistada platsi ette ning viimased panevad ported ära. Märjamaa Spordihoones katte peal toimuvatel etappidel aitavad viimasena mängivad võistkonnad ära panna nii ported kui rullida kokku ja ära viia matid.

4. Mängude süsteem

- 4.1 Võistlused toimuvad turniiri süsteemis, kohtumised on jagatud eelbroneeritud mängupäevade peale. Ühel mängupäeval peetakse kuni 4 kohtumist.
- 4.2 Võistkonnad mängivad kõigepealt omavahel läbi ühe ringi. Sellele järgnevad veerandfinaalid, kus kohtuvad põhiturniiri 1-8, 2-7, 3-6, 4-5. Poolfinaalides kohtuvad 1-8 ja 4-5 võitja ning 2-7 ja 3-6 võitja. Kõik kohad mängitakse välja. Maakonna meister kuulutatakse välja liiga lõpliku paremusjärjestuse alusel. Rapla maakonna meistrivõistluste arvestuses osalevad võistkonnad, kes vastavad p.3.4 tingimustele.

5. Mängureeglid

- 5.1 Turniiriks saab võistkond üles anda piiramatu arvu mängijaid, hooaja jooksul võib mängijaid nimekirja lisada registreerides e-meili teel, raplahokiklubi@gmail.com
- 5.2 Mänguks saab võistkond registreerida 20 mängijat (2 väravavahti + 18 väljakumängijat). Mängijate lisamise soovist tuleb teada anda vähemalt kaks päeva enne mängu e-meili teel raplahokiklubi@gmail.com.
- 5.3 Turniiril osalevatel võistkondadel peab olema nõuetele vastav varustus, särkidel ühtne värv ja võistlusnumber.

- 5.4 Mängitakse 36mx20m või 40x20m saalihoki väljakul, mis on ümbritsetud külgedelt ja otstest poordidega.
- 5.5 Mängu vilistab 2 väljakukohtunikku ja protokollib 1 lauakohtunik.
- 5.6 Kohtunik jälgib ja juhib mängu IFF saalihoki reeglite järgi. Ebasportliku käitumise korral eemaldatakse mängija mängu või turniiri lõpuni. Kohtunike suhtes käituda lugupidavalt.
- 5.7 Mänguaeg on 3 x 15 minutit puhast aega, vaheaeg kolmandike vahel 3 minutit. Vaheaeg mängude vahel on kuni 10 minutit.
- 5.8 Normaalaaja viigi puhul selgitatakse võitja lisajal, mis kestab 1 x 5 minutit. Lisaaeg mängitakse esimese väravani. Lisaajal mängitakse 4-4 vastu. Lisaaja viigi korral selgub võitja karistusvisetega viiest viskevoorst parema tulemuseni või esimese eksimuseni, kui peale viite karistusviske vooru on seis viigiline.
- 5.9 Võistkond tohib mängu jooksul võtta ühe 30 sekundilise time-out'i.
- 5.10 Mängija tervisliku seisundi eest vastutab mängija ise. Iga võistkond varustab end võimalusel esmaste meditsiinivahenditega (näiteks jääkotid või spreid). Kohapeal on tagatud ka korraldajate poolt esmaabivahendeid.

6. Turniiri paremusjärjestuse määramine

- 6.1. Võit - 3 punkti
 lisaaja võit - 2 punkti
 lisaaja kaotus – 1 punkt
 kaotus – 0 punkti
- 6.2. Mängust loobumise korral arvestatakse meeskonnale 0:5 kaotus.
 Tehniline kaotus ei lähe arvesse statistikas.
- 6.3. Paremusarvestus:
- 1) Parema koha saab võistkond, kes on kogunud enim punkte;
 - 2) Võrdsete punktide korral annab eelise omavahelise mängu paremus;
 - 3) Võrdsete punktide ja viigiga lõppenud omavahelise mängu korral annab eelise suurem üldine väravate vahe;
 - 4) Ka selle võrdsuse korral annab eelise enim löödud väravate arv;
 - 5) Kui võrdselt on enam kui kaks võistkonda, siis vaadatakse omavaheliste mängude tulemusi ning arvestatakse nii nagu punktides 3 ja 4 ette nähtud;
 - 6) Kõikide näitajate võrdsuse korral määrab koha loos.

7. Autasustamine

- 7.1 Rapla maakonna liiga kolme esimest võistkonda autasustatakse medalite ja karikaga.
- 7.2 Rapla maakonna meistrivõistluste kolme esimest võistkonda autasustatakse medalite ja karikaga.
- 7.3 Selgitatakse välja ka maakonna parim mees- ja naismängija, MVP, parim noormängija (kuni 18 aastane) ja parim väravavaht, keda autasustatakse eriauhindadega.
- 7.4 Iga võistkonna esindaja esitab enne liiga viimast mängupäeva 2 MVP ja noormängija kandidaati peakorraldajale ning enim hääli saanud võistleja võidab tiitli. Kui on kahel kandidaadil sama palju hääli, tuleb lisahääletus kahe kandidaadi vahel ja hääletada saab ainult ühe poolt. Kandidaadiks saab esitada ainult maakonna mängijaid.
- 7.5 Resultatiivseim mängija ja parim väravavaht selgitatakse statistika alusel. Parima väravavahi kandidaadil peab olema vähemalt 50% osalus võistkonna mängudest.

8. Osalustasud

- 8.1 Osalustasu võistkonna kohta on kogu turniiril **100€** iga mängupäeva kohta, mis tuleb tasuda ülekandega **Rapla Hokiklubi MTÜ** arvele **EE772200221056685368** või kohapeal peakorraldajale sularahas.
- 8.2 Osalustasu võib maksta ka mitme mänguvoorust eest korraga, sellest soovist teavitada eelnevalt, et saaks arved esitada õigeaegselt.
- 8.3 Kui võistkond ei saa mingil põhjusel osaleda, siis tuleb sellest teatada korraldajale vähemalt 3 päeva ette. Kui teatada hiljem, siis tuleb maksta osalustasu selle mängupäeva eest. Kui võistlustel mitteosalemisest ei teatata, tuleb hüvitada kõik kulud ärajäänud mängu eest.

Küsimused ja vastused

Piret Holm, e-post: raplahokiklubi@gmail.com, tel: **+372 5343 4406**