Rapla maakonna 2026. aasta meistrivõistlused saalijalgpallis.

J U H E N D

Eesmärk:
1. Selgitada maakonna 2026.a. saalijalgpalli (futsal) meister.
2. Populariseerida tervislike eluviise ja jalgpalli mängimist maakonnas.

Aeg ja koht:
Võistlused toimuvad:
Turniir toimub ühepäevasene 13. detsembril Märjamaa Spordikeskuses. Algusaeg ja täpne ajakava teavitatakse osalevatele võistkondadele peale registreerimist.

Organiseerimine ja teavitamine:
Võistlused organiseerib Rapla Maakonna Spordiliit koostöös MTÜ Raplamaa Jalgpallikool.
Võistlustest teavitatakse Rapla Maakonna Spordiliidu kodulehel.
Maakonna (teada olevaid) klubisi, võistkondi ja kohalike eestvedajaid teavitatakse e-maili teel.

Registreerimine, võistkond ja võistkonna osavõtutasu:
Peakohtunik **Taavi Tüvist** tel: 5281232 taavi.tyvist@raplamaajk.ee

Registreerimine toimub kuni 11.12.2026 k.a.
Registreerimine peab olema tehtud taasesitamist võimaldavas vormis ja võistluse korraldaja poolt fikseeritud. E-mail, SMS.

Võistkonna nimi peab olema seotud või viitama Rapla maakonna – maakonnale, vallale, linnale, külale, kihelkonnale, või nende kogumile. Maakonnas tegutsevale spordiklubile.

Turniiri osavõtutasu võistkonnale on viiskümmend (50) **EUROT,** mis tasutakse sularahas kohapeal peakohtunikule või ülekandega Raplamaa JK arvele enne turniiri algust**.** Osavõtutasu tuleb tasuda enne esimest mängu.

Mängijad, reeglid, mängusüsteem:
Võistlustest võivad osa võtta kõik maakonnas elavad, alaliselt töötavad ja õppivad inimesed, vanusepiiriks on 2011. a. või varem sündinud. Mängija peab olema, nõudmisel, suuteline tõestama õigust võistlustel osaleda. Samuti võivad osaleda õpilased, kes antud momendil õpivad väljaspool maakonda, kuid on maakonnas sündinud.
Väljaspool maakonda elavad mängijad, aga maakonna spordiklubi liikmed/osalejad peavad enda kuuluvust tõestama nt 2025/2026.a. mänguprotokolli kandega
Võistluspäeval, enne võistluse algust tuleb esitada peakohtunikule oma võistkonna mängijate nimeline registreerimisleht.
Võistkonna suuruseks on maksimaalselt 10 mängijat. Mängu alustamiseks peab kohal olema **vähemalt 5 mängijat**.
Mängitakse saalijalgpalli (futsal) reeglite järgi. Mängu täpsemad reeglid ja distsiplinaarküsimused tutvustab võistluste peakohtunik kõigile osavõtjatele vahetult enne turniiri algust.
Mängitakse turniirisüsteemis, kui osaleb kuni 6 võistkonda. 8 ja enama võistkonna osalemisel moodustatakse loosiga kaks alagrupid ja peale alagrupimänge mängitakse sõelmängud. Kogu tabeli kohti välja ei mängita.
Peakohtunikul on õigus paigutada eksperthinnanguga võistkondi erinevatesse alagruppidesse, et tagada ühtlasem jaotus. Ülejäänud võistkonnad loositakse.

Paremusjärjestuse määramine:
Turniirisüsteemis võistluse korral on võitja kõige rohkem punkte kogunud võistkond.
Võrdsete punktide korral kasutatakse paremusjärjestuse määramiseks järgmisi kriteeriume:

1. omavahelise mängu või omavaheliste mängude punktid;
2. tühistatud mängutulemuste arv;
3. omavaheliste mängude väravate vahe;
4. üldine väravate vahe;
5. suurem löödud väravate arv;
6. penaltid (3)

Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks penalteid (3) (alagruppide korral).

Autasustamine:
Turniiri võitnud meeskonna mängijaid autasustatakse maakonna meistrivõistluste medalitega. II ja III koha saavutanud meeskondade liikmeid medalitega.

Üldiselt:
Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise. Juhendis määratlemata küsimused lahendab kohapeal peakohtunik.
Alkoholijoobes või jääknähtudega mängijal ei lubata mängida. Joobes mängija osalusel mäng katkestatakse ja ei jätkata ennem mängija väljakult lahkumist. Kui mängija keeldub lahkumast, siis mäng lõpetatakse ja võistkonnale määratakse kaotus - : ...(löödud väravate arv)

Saalijalgpalli üldised reeglid:

- Võistluste pallina kasutatakse **saalijalgpalli palli (futsal);**
- Kollane kaart tähendab mängija eemaldamist mängust kaheks minutiks. Väravavahi asemel võib karistust kanda väljakumängija;
- Punane kaart tähendab mängija eemaldamist mängu lõpuni ja tema meeskond mängib vähemuses 2 minutit. Kusjuures võistkonda ei tohi jääda vähem kui 4 mängijat. Sellisel juhul kasutatakse karistusaja edasilükkamist;
- Kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud meeskonnale värav;
- Kaks kollast kaarti ühes mängus samale mängijale ei tähenda punast kaarti;
- Väravavaht alustab mängu käest**.**